

### **3D Studio MAX - pro pokročilé – 3 dny**

Autodesk 3ds Max - vizualizace a animace. Kurz je 3ds Max zaměřen na výuku technik a metod tvorby modelů, které vedou k nejlepším výsledkům. Probírat se budou efektivní metody vytváření animací, tvorbu skriptů, tvorbu složitějších materiálů, osvětlení a renderování.

Osnova školení:

- modelovací techniky
- práce s modifikátory
- práce s texturami- pokročilé materiály
- biped • subdivision modelling
- speciální efekty
- pokročilé osvětlení
- animace postav
- kompozice videa
- pokročilé renderování.

Požadované znalosti: ovládnání 3ds Max v rozsahu základního školení (uživatelské rozhraní, editoru materiálů, světla a renderování).

Kurzy vedou Autodeskem certifikovaní lektoři.

<http://www.xanadu.cz/seminare.asp?ID=119>